NES-6R-SCN

ELIMINATOR BOAT DUEL

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

INSTRUCTION BOOKLET

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM

®

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System™.

This game is
licensed by Nintendo®
for play on the

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

Svenska

⚠ OBS ⚠

ANVÄND INTE TV-APPARATER MED FRONT- ELLER BACK-PROJEKTION.

Använd inte TV-apparater med front- eller back-projektion när Du spelar Nintendo TV-spel. TV skärmen kan skadas permanent om du visar stationära bilder eller mönster under en längre period. Nintendo kan inte hållas ansvarigt om din TV skadas. Denna effekt beror inte på att det skulle vara något fel på TV-spelet eller på spelkassetterna; andra stillbilder från video eller TV-sändningar kan ge liknande skador. Kontakta TV-försäljaren för ytterligare information.

Suomi

⚠ VAROITUS ⚠

Älä käytä edestä hejastettavan eikä taustahejastus television kanssa.

Älä käytä Nintendo Entertainment Systemiäsi eikä Nintendo pelikasetteja edestä hejastettavan eikä taustahejastus television kanssa.
Hejastus televisiosi kuvaruutu saattaa vahingoittua täydellisesti jos sen kanssa pelataan pelejä joissa esintyy esim. kiinteitä, liikkumattomia jaksoja tai alueita. Sama vahinko voi käydä jos pelattava peli asetetaan tauolle. Jos käytät hejastus televisiotasi Nintendo peleissä, Nintendo sanoutuu irti kaikista mahdollisista syntyneistä vahingoista. Mahdolliset vahingot eivät johdu viallisista Nintendo peleistä tai pelityksiköstä, koska myös muut kiinteät tai toistuvut kuvat saattavat vahingoittaa hejastus television. Lisätietoja varten, ota yhteys TV valmistajaan tai maahantuojaan.

Dansk

⚠ ADVARSEL ⚠

BRUG IKKE DERES NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PÅ PROJEKTION TV SYSTEMER.

(Projektion TV anvendes ofte i fly, samt på store væg skærme.)
Undgå helt at spille på Deres projektion TV, da dette kan fororsage varige skader på skærmen.
Nintendo frasiger sig ethvert ansvar i forbindelse med eventuelle skader, opstået ved spil på projektion TV. Der er ingen fejl i Deres NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM, alle der anvender sig af samme teknik som NINTENDO (Computerspil og lign.), kan fororsage samme skader på Deres projektion TV. Kontakt venligst TV fabrikken for yderligere information.

Tack för att du köpt Eliminator Boat Duel från Storm till ditt Nintendo Entertainment System. Läs noga igenom anvisningarna innan du börjar spela och spara häftet för framtida bruk.

TÄNK PÅ DET HÄR

* Kontrollera alltid att spelet är avstängt innan du sätter i eller tar ur spelkassetterna.
* Spelet innehåller avancerad elektronik och får inte utsättas för extrema temperaturer. Försök aldrig att plocka isär det.
* Rör aldrig vid kontaktytorna och låt dem inte bli våta eller smutsiga.
* Rengör aldrig med bensin, sprit eller andra starka medel.

INNEHÅLL

Tänk på det här 2

Körlektion (Hur det går till) 4

Banikoner 8

Seger! 10

Torrdockan 12

Motståndarna 13

BÅTDUELL - MODELL ELIMINATOR

KÖRLEKTION

Sätt i spelkassetten i ditt Nintendo Entertainment System och sätt på strömmen.

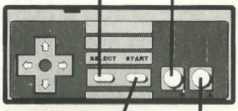
När Titelskärmen visas har du följande valmöjligheter:

* 1 player easy (1 deltagare, lätt)
* 1 player normal (1 deltagare, normaltsvårt)
* 1 player expert (1 deltagare, svårt)
* 2 player (tävlingsläge)

Tryck på startknappen när du gjort ditt val.*

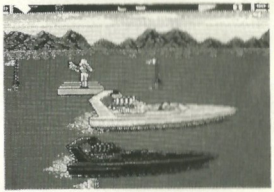
* Obs: (Om du väljer att spela mot datorn visas en bild av din motståndare, följd av en beskrivning av hur illa det kommer att gå för dig om du vågar utmana honom. För att gå vidare direkt trycker du bara på A- eller B-knappen.)

- A-knappen, gaspådrag -
- B-knappen, nitrodos, om du har kvar -
- Valknappen, används inte -
- Startknappen, paus -
- Styrknappen, tryck i önskad riktning för att styra båten -



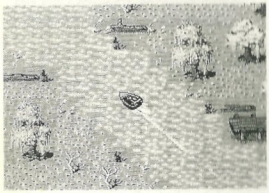
Handkontroll 1 - används alltid.
Handkontroll 2 - används vid spel för 2 deltagare.

På startlinjen ser du båtarna från sidan. Håll ett öga på startflaggan - när den fälls gäller det att dra på för fullt!
(OBS! Tjuvstarta inte - då får du böta 2.000$.)

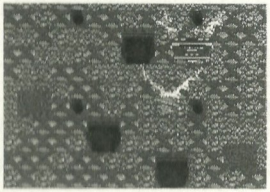


- Startflaggan, Röd eliminator, du -
- Grön någonting, han -

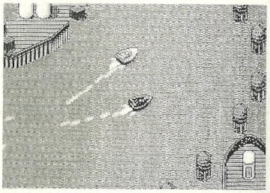
När bilden rullar till höger efter starten hamnar du antingen i bukten (bakvy) eller i ett område som visas uppifrån. Uppområdet bjuder på tre olika vattenvågar: bukten, havet och varvet. Styr din eliminator genom de 25 banorna, se upp för flytande hinder och ta upp bonus som pengar eller nitro. Alla banorna har stränder som du följer på ett naturligt sätt.



Bukten

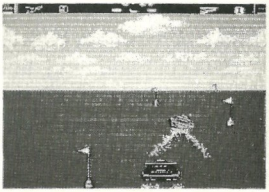


Havet



Varvet

Upptill och nedtill på skärmen hittar du instrumentpaneler som du bör kasta ett öga på då och då. Där får du information om:



- Antal nitrodoser i lager -
- Hur mycket skada båtarna fått -
- Hur många varv du kört -
- Speltid -

Varje tävling är unik och spelet bjuder på 25 olika banor. Hur många banor just du får uppleva, beror på hur hårt du kör och hur duktig du är.

Då och då försöker motståndarna att ge dig en omgång. Det kanske inte verkar så farligt till att börja med, med räkna med att skurkarna försöker sänka dig på allvar! Både du och motståndaren kan t ex flyga upp på ett hinder och försöka landa ovanpå den andres båt. En båt som skadas tillräckligt mycket sjunker. Om du sänker motståndaren belönas du med 50.000$ extra att köpa båtutrustning för. Men ta det försiktigt, din egen båt skadas också av sådana övningar och skulle din båt sjukna måste du simma i land.*

* Obs: (En båt som skadas blinkar blått.)

BANIKONER

Alla banor innehåller olika föremal. Ta upp bonussakerna, men akta dig för de farliga grejorna.

NITRO — Finns överallt. Ger extrafart. Max nio.

PENGAR — 10.000$ i fickpengar.

RADIOAKTIV TUNNA — Ger dig en tätplacering direkt.

PLATTFORM — Används för att hoppa över motståndaren.

ELAKINGARNA

KAJUNER — Se upp för de här som älskar att tugga på båtskrov.

SNABBFEN — Håller till i havet och tror att din båt går att äta.

GRABBO JACK — Det här killen ska du inte skaka hand, förlåt - klo, med!

VIRVLO — Ändrar din riktning och saktar farten.

TOM — Tror att tävlingen ska köras under vattnet.

FLYTANDE STOCK — Träffar du på de här blir det dyra reparationer.

VINKANDE FLICKA — Visar att du snart är klar med banan.

GRÖN FLAGGA — Den här killen är bara ivägen.

VIT FLAGGA Tvilling till den gröna. Akta dig noga!

SEGER!

Här har du chansen att vinna både bucklan och flickan. Men du, den tjuriga killen i hörnet är din motståndare.

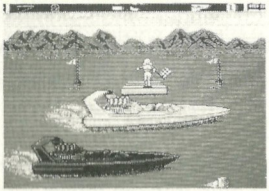
Nu kan du också se hur mycket pengar du rakat ihop. Men förlorar du blir du inte bara av med äran, bucklan och pengar - motståndaren tar också tjejen ifrån dig. Inget vidare. Sedan kan du välja att fortsätta nästa tävling (om du inte förlorat två race på raken - då är spelet slut). Vid spel för två deltagare är spelet slut när någon förlorat tre race.

Du får 5.000$ för varje bana, plus 1.000$ för varje sekund som du är snabbare än banrekordet. Eventuella böter dras från din totalsumma.

Blir det oavgjort, kräver tjejerna att man tittar på målgången i repris...

Det kan du ju inte neka dem, eller hur?

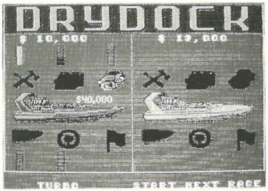
Målfoto!



TORRDOCKAN

Om du upptäcker att båten fått mycket stryk kan det vara idé att uppsöka torrdockan. Där lagar man inte bara båten utan gör den också bättre, på fyra områden, med 20% förbättring per gång. Betala med prispengarna.

- Reparation -
- Motor för högre fart -
- Förgasare för bättre acceleration -
- Förstärkt skrov -
- Bättre styrning -
- Nuvarande status för båda båtarna -
- Resultat -
- Hur mycket pengar som lagts ned på båtarna -



Tryck Vänster/Höger på Styrknappen för att välja olika förbättringar och därefter på A- eller B-knappen om du har tillräckligt med pengar.

Flytta markören till den rutiga flaggan och tryck på A- eller B- knappen för att gå vidare till nästa tävling.

DE ÖKÄNDA BÅTHULIGANERNA!

Här ser du dina åtta motståndare. Alla har olika temperament och använder olika taktik.

SJÖSJUKE SIDNEY Om du är lite tuff mot honom så förlorar han både det ena och det andra.

REX AKVARIUM För att besegra den här killen är det bäst att ta en titt i horoskopet och be en extra bön.

ELAKE VICKEY — Arg, dum och farlig.

SURFAR'N BOB — Det gäller det att klara vågorna på rätt sätt om du vill besegra honom.

KNASIGE WILLEY — Påstår att båten drivs med bönor - det gör hans hjärna också.

MANGLAR-MIKE — Manglar allt - utan extra kostnad.

VERONICA ALABASTER — Jösses! Hon har klass, kyla och skicklighet. En farlig kobination.

DON KATASTROFE — Världsmästare - och det välförtjänt. Besegrar du honom är du den verklige mästaren! Lycka till!

LÄS DET HÄR INNAN DU ANVÄNDER DITT NES ELLER SUPER NES TV-SPEL

En mycket liten del av befolkningen löper risk att drabbas av epileptiska anfall när de tittar på vissa blinkande ljus eller mönster som är allmänt förekommande i vår dagliga omgivning. Dessa personer kan drabbas av anfall när de ser vissa TV-program eller spelar vissa videospel. Personer som tidigare inte drabbats av epileptiska anfall kan ändå ha en oupptäckt sjukdom. Om du har epilepsi bör du kontakta läkare innan du spelar TV-spel. Kontakta också läkare om du drabbas av några av följande symptom när du spelar: förändrad synupplevelse, muskelryckningar eller andra ofrivilliga rörelser, nedsatt varseblivning, förvirring och/eller kramper.

Tak fordi du valgte en af Storm. 's originale sportskonkurrence-kassetter til dit Nintendo Entertainment System.Før du glider ud på vandet og forbereder dig til det store løb, bør du omhyggeligt læse de følgende instruktioner. Læs omhyggeligt instruktionsbogen for at få det største udbytte at dit spil. Gem instruktionsbogen til senere brug.

FORHOLDSREGLER

- Sørg for at strømmen er OFF, når du isætter eller fjerner spillekassetten fra maskinen.
- Opbevar den ikke under meget høje eller meget lave temperaturer.
- Undgå at bøje, tabe eller fugte kassetten.
- Forsøg ikke at skille kassetten ad.
- Undgå at berøre forbindelserne og hold dem tørre og rene.
- Sørg for at holde pause under længerevarende spil.

1. Indsæt spillekassetten i din NES og tænd for strømmen.
2. Efter åbningsbilledet er fremkommet, tryk da på Start-knappen.
3. Du kan slutte spillet, når som helst du ønsker det. Sluk for din NES.

INDHOLD

Sådan passer man på spillet 16
Køreprøven (Sådan spiller man) 18
Løbets genstande (den gode, den onde og den grusomme) 22
Løbet er vundet 24
Værkstedet 26
De barske bådbanditter 27

ELIMINATOR BOAT DUEL

KØREPRØVEN

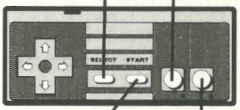
Isæt din spillekassette "Eliminator Boat Duel" i dit Nintendo Entertainment System. Sørg for at strømmen er tilsluttet.

Når åbningsbilledet fremkommer, bør du gennemse spillets forskellige niveauer, før du vælger med Select-knappen. Du kan vælge mellem:
1 spiller nemt niveau
1 spiller mellemniveau
1 spiller ekspertniveau
2 spillere i konkurrene

Når du har truffet dit valg, skal du trykke Start-knappen.

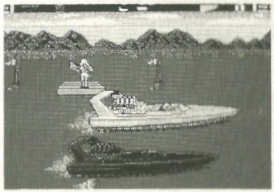
Bemærk: Hvis du vælger at spille mod Computeren vil du se, hvem du skal konkurrere mod samtidig med, at du vil se nogle trusler om, hvor slemt det vil gå dig i opløbskampen. For at ignorere sådanne trusler kan du trykke A-knappen eller B-knappen.

- A-knappen speederen
- B-knappen udløseren for nitrogenindsprøjtninger, hvis du altså har nogle
- Select-knappen ingen funktion
- Startknappen holder pause i spillet
- For at styre bådens retning skal du trykke Styrings-knappen i de forskellige retninger.



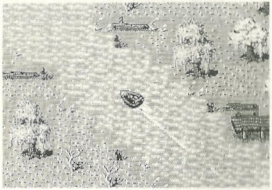
Joystik 1 anvendes i alle spil
Joystik 2 anvendes kun i to-mandsspil

Ved startlinien ser du banen fra siden. Hold øje med den smukke pige med flaget, der vil give startsignalet. Når flaget går ned, er det bare speederen i bund, og hun vil hvine af fryd! (Pas på! Ignorer ikke flaget, hvis du gør det, bliver der dømt tyvstart, og du skal udrede en bøde på 2.000$.)

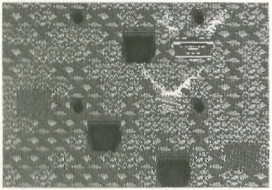


- Flaget
- Rød udfordrer dig
- Grøn modstander

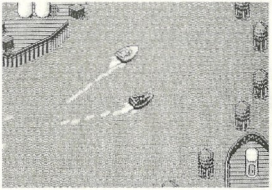
Når indføringsbanen drejer til højre, bliver du kastet ud i løbet enten med højre (set bagfra) eller set fra oven. Spil, hvor man ser spillet fra oven indeholder tre forskellige vandtyper: Sumpet flod, havet eller langs kajen. Styr din udfordrer gennem de 25 baner, hvor du skal undgå farlige flydende objekter og opsamle pengepræmi-er eller nitrogenindsprøjtninger for at overvinde Don. Hver bane har omgivelser, der naturligt omgiver den bane, du skal følge.



Sumpet flod



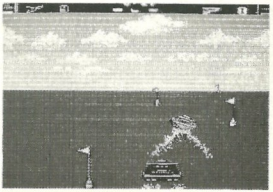
Havet



Langs kajen

Øverst og nederst på skærmen ser du dit instrumentbræt. Sørg for at hølde øje med det i alle løbene. Det giver dig værdifulde informationer, om:

- hvor mange nitrogenindsprøjtninger, du har på lager
- størrelsen af de skader båden er blevet tilføjet
- hvilken gren af konkurrencen du befinder dig i
- tiden



Hvert løb er specielt, og der er 25 forskellige baner. Hvor mange af dem, du får lov at gennemgå afhænger af, hvor aggressiv en kører du er, og hvor hurtigt du gør fremskridt.

Til tider vil de skrappe båddrenge forsøge at skræmme dig. Selv om konkurrencen synes nem, bør du hele tiden huske på, at disse skrappe drenge ikke ønsker andet for dig end, at du må styrte og bryde i brand. Direkte kamp kan ske ved, at man flyver over forhindringer og lander ovenpå sin konkurrent. Hvis du skader ham tilstrækkeligt, vil han synke. Dette giver dig 50.000 $ i bonus. Selvfoigelig bør du tænke dig om og bruge din sunde fornuft, idet den slags kamp selvfølgelig også betyder skade på din egen båd. Således vil din modstander få de 50.000 $, og du vil være tvunget til at svømme i land, hvis din båd synker.

Bemærk: Hver gang en båd påføres skade, vil du se et blåt blink.

LØBETS GENSTANDE

I hver bane er der genstande og skjulte forhindringer. Saml belønningerne op, men pas på hullerne.

NITROGEN-INDSPRØJTNINGER — Findes overalt. Giver ekstra fart. Du kan medbringe ni.

REDE PENGE — 10.000$

RADIOAKTIV TØNDE — Når du rammer denne genstand, vil du blive slynget ud af konkurrencen.

PLATFORM — Anvend denne genstand til at springe over en konkurrent.

DE BARSKE BÅDBANDITTER

CAJUNERNE — Pas på disse fyre. De skjuler sig midt i floden og elsker at hindre din fremdrift.

QUICKFINNERS — Disse havvæsener forveksler din båd med mad.

JACK THE GRIPPER — Pas på ikke at falde i hans hænder - øøhhh - klør.

SWIRLY — Når du rammer sådan en, sænkes hastigheden, og du skifter retning.

PEEPING TOM — Han forsøger at finde u-båds konkurrenten.

FLYDENDE BJÆLKE — Rammer du denne, må du ryste op med penge til reperationer.

VINKENDE PIGE — Den vinkende pige betyder, at du nærmer dig slutningen af banen.

GRØNT FLAG — Et virkeligt forstyrrende element - er konstant i vejen.

HVIDT FLAG Ovenstående tvillingebror. Du skal virkelig ryste op med gysserne, hvis du kommer i konflikt med dette.

LØBET ER VUNDET

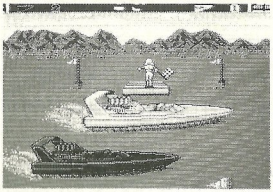
Hvis du vinder løbet, vil du se dig selv som en smuk ung mand, der holder trofæet og den meget smukke kvinde. Åh, forresten er den tvært udseende herre i hjørnet din modstander.

På dette tidspunkt kan du tillige se, hvor mange penge, du har skrabet til dig. Pas på, hvis du taber, vil din modstander ikke alene få al rampelyset, trofæet og pengene men tillige pigens hjerte. Ak og ve. Herfra kan du enten fortsætte til det næste løb eller udgå, hvis du to gange har tabt. I alle to-mandsspil er spillet slut, når den enkelte spiller har tabt tre løb.

Præmien udgøres af følgende: Du får 5.000 $ for hvert løb, du vinder og dertil kommer 1.000 $ for hvert sekund, du slår banerekorden med. Hvis du er blevet idømt en bøde, vil den nu blive fratrukket din totale pengepræmie.

I tilfælde af uafgjort vil de bikiniklædte strandpiger straks forlange omkamp.....

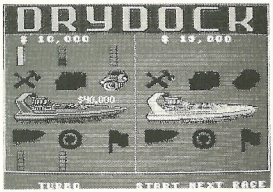
Vil du skuffe dem?



VÆRKSTEDET

Hvis din båd er smadret her og der, er der ingen fare, værkstedet er her. På værkstedet kan du ikke alene få repareret nogle eller alle skader, der er blevet tilføjet din båd i et tidligere løb, du kan også forbedre din båd på fire forskellige områder med op til 20%. Brug vinderpræmien til at forbedre båden.

- Reparation af båden
- Større motor
- Acceleratorer
- Forstærkning af skroget
- Mere følsom styring
- Aktuelle status for begge både
- Aktuelle vinderstatus
- Penge investeret i hver båd.



For at foretage forbedringerne kan du ved at trykke Styringsknappen til venstre eller højre gennemse de forskellige forbedrings muligheder. Når du trykker på enten A- eller B-knappen, vil du foretage de valgte forbedringer, hvis du altså har tilstrækkelig med penge.

Vælger du det skakternede flag og trykker A- eller B-knappen, kan du forlade spillet. Du kan derpå påbegynde et andet løb.

DE BARSKE BÅDBANDITTER

Du skal kæmpe mod disse otte modstandere. Hver for sig har de særpræg og temperament, som gør det muligt for dig at anvende forskellige strategier, så du ikke alene vil kunne slå dem, men også Dominerende Don.

SØSYGE SIDNEY Vær lidt hård ved ham, og han vil tabe - mere end æren.

AKVARIE-REX For at slå ham bør du måske lige se i dit horoskop og bede til at dit helbred holder.

VICKEY VINDER — Hun er ond, frygtindgydende og farlig.

SURFER BOB — For at slå denne fyr, skal man virkelig være et med vandet. Han er sej...

SÆRE WILLEY — Han siger, at hans båd er drevet af limabønner - det er hans hjerne måske også...

MOLESTRERENDE MIKE — Han er led, vred og ondskabsfuld.

HVIDE VERONICA — Hvilken skat! Hun har stil, er cool og fattet. Slår du Don, får du lejlighed til at være sammen med hende igen.

DOMINERENDE DON — Den mægtige Verdensmester og med god grund. Slår du ham, er Mestertitlen din. Held og lykke !

ADVARSEL

Nogle mennesker kan opleve epileptiske anfald, når de ser på særligt blinkende lys eller mønstre, som forekommer i dagligdagen. Disse personer kan opleve sådanne anfald, når de ser bestemte tv-billeder eller spiller særlige TV-spil. Spillere, der ikke tidligere har oplevet sådanne anfald, kan have skjulte epileptiske tendenser. Du bør søge læge, hvis du har epilepsi, eller hvis du oplever nogen af følgende symptomer under spillet: Sløret syn, muskelsitren, voldsomme sammentrækninger, tab af stedsfornemmelse, åndelig forvirring og/eller krampetrækninger.

Kiitos, että ostit Storm. 'in valmistaman alkuperäisen urheilullisen takaa-ajopelin Eliminator Boat Duel, joka on tarkoitettu Nintendo-keskusyksikköäsi varten. Lue nämä ohjeet huolellisesti ennen kuin hyppäät rattiin ja otat ohjakset käsiisi.

Lue nämä käyttöohjeet huolellisesti, niin tutustut uuteen peliisi samoin kuin pelikasetin käsittelyohjeisiin. Säästä ohjevihko tulevaa käyttöä varten.

HOITO-OHJEET

1. Älä koske pelikasetin johtimiin. Varmista, että johtimet pysyvät puhtaina ja kuivina.

2. Säilytä pelikasettia huoneenlämmössä. Vältä äärimmäisen kylmiä tai kuumia lämpötiloja.

3. Älä puhdista pelikasettia millään syövyttävillä aineilla.

4. Älä kolhi tai pudota kasettia. Älä koskaan yritä avata sitä.

SISÄLTÖ

Hoito-ohjeet 30
Ajotunti (näin pelaat) 32
Ratasymbolit (hyvät, pahat ja rumat) 36
Kilpailu on voitettu! 38
Kuivatelakka 40
Mahtavat venehirmut (vastustajasi) 41

ELIMINATOR BOAT DUEL

AJOTUNTI

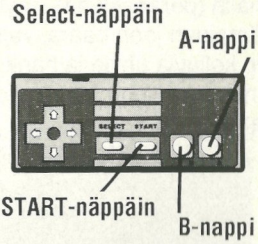
Aseta Eliminator Boat Duel -pelikasetti Nintendo -keskusyksikköösi. Paina yksikön virta päälle.

Kun pelin nimiruutu ilmestyy näyttöön, pääset valitsemaan eri pelimuotoja SELECT -näppäimen avulla. Vaihtoehdot ovat: • 1 player easy (1 pelaajan helppo peli) • 1 player normal (1 pelaajan normaali peli) • 1 player expert (1 pelaajan vaikea peli) • 2 player competition (2 pelaajan kilpailupeli)

Kun olet valinnut haluamasi pelimuodon, paina START -näppäintä.*

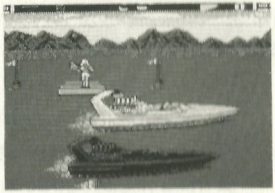
* Huom: Jos valitset tietokonevastustajan, ilmestyy vastustajasi kuva näyttöön. Samalla näet muita vaaroja ja uhkia jotta tajuaisit, miten kovaan kouluun joudut. Jätä nämä ruudut omaan arvoonsa ja jatka peliä painamalla joko A- tai B-nappia.

- A-nappi: kaasupoljin.
- B-nappi: hallussasi olevan nitron käyttöönotto.
- Select -näppäin: ei toiminnassa.
- Start -näppäin: pelitauko.
- Käännä veneesi painamalla ristiohjainta oikealle tai vasemmalle..



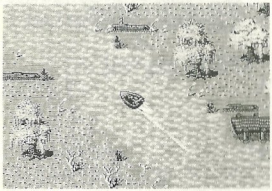
Peliohjain 1 - toimii kaikissa peleissä.
Peliohjain 2 - käytetään vain kahden pelaajan pelissä.

Lähtöviiva on radan sivukuva. Katso tarkkaan kauniin lipunheiluttajan antamaa lähtömerkkiä. Kun ruutulippu on heilahtanut, paina kaasu pohjaan! (Varo varaslähtöä, koska saat siitä 2.000 $ sakot.)

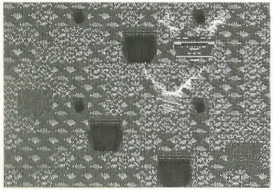


- Lippu
- Punainen Eliminator: sinä
- Vihreä jokin: vastustajasi

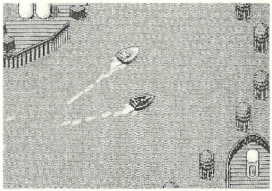
Kun ensimmäinen suora ilmestyy ruutuun oikealta, lähdet kilpaan joko poijunäkymällä (peränäkymä) tai ylänäkymällä. Ylänäkymässä on kolme eri vesialuetta: rämeinen joen haara, valtameri ja satama. Ohjaa Eliminatorisi 25 radan halki välttäen kelluvia uhkia ja hanki rahaa tai nitroa päihittääksesi vastustajasi. Kullakin radalla on luonnollinen ympäristö, joka automaattisesti näyttää sen reitin, jota sinun on käytettävä.



Rämeinen joen haara

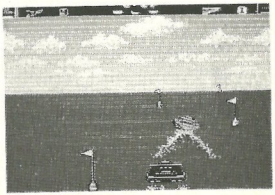


Valtameri



Satama

Mittarilaitteesi ovat näytön ylä- ja alalaidoissa. Muista tarkkailla mittareita, koska saat niistä tärkeitä tietoja:



- varastossasi olevan nitron määrä
- veneiden saamat vahingot
- millä kilpaosuudella olet
- ajastin

Kukin kilpailu on ainutlaatuinen. Kilparatoja on 25. Näet niin monta rataa kuin ajotyylisi ja aggressiivisuutesi edellyttää.

Välillä vastustajat hätyyttelevät sinua. Vaikka ensimmäinen taistelukosketus onkin kevyt, et saa unohtaa, että nämä heput haluavat saada sinut törmäämään ja veneesi ilmiliekkeihin. Taistelu alkaa kun pääset pyrähtämään vastustajasi päälle. Jos vahingoitat vastustajaasi tarpeeksi, hän uppoaa. Tällöin saat 50.000 $ bonuksen, jolla voit parannella venettäsi. Muista, ettet itsekään selviä vaurioittaa taisteluista - jos häviät, saa vastustajasi bonussumman ja sinä itse joudut uimaan rantaan.*

* Huom: Aina kun vene vaurioituu, se välkkyy sinisenä.

RATASYMBOLIT

Kullekin radalle on piilotettu sekä esineitä että esteitä. Ota hyödylliset tavarat haltuusi, mutta varo rungonjyrsijöitä.

NITRO — Nitroa on kaikkialla. Saat siitä erikoistehoa. Varastoosi mahtuu 9 yksikköä.

RAHA — Saat 10.000 $ taskurahaa.

RADIOAKTIIVINEN TYNNYRI — Kun osut tynnyriin, pääset kilpailun kärkeen.

TASANNE — Käytä tasannetta hypätäksesi vihollisen yli.

INHOTTAVAT JUTUT

CAJUNIT — Varo näitä heppuja, jotka majailevat rämeisissä joen haaroissa. He odottavat tilaisuutta saada nakertaa runkoasi.

PIKAEVÄ — Nämä valtamerien asukit luulevat venettäsi ruoaksi.

LOUKKU-JACK — Älä vaan jää näihin vääriin käsiin eli kynsiin.

PYÖRTEET — Jos putoat näihin, hidastuu vauhtisi ja vaihdat suuntaa.

TIRKISTÄJÄ-TOM — Tom etsii sukellusvenekisoja.

KELLUVA TUKKI — Jos törmäät tähän, joudut maksamaan kalliin korjauslaskun.

VILKUTTAVA TYTTÖ — Vilkuttava tyttö osoittaa että veneesi on miltei radan lopussa.

VIHREÄ LIPPU — Todellinen kiusankappale, joka on jatkuvasti tielläsi.

VALKOINEN LIPPU Edellisen ilkeä kaksonen, joka aiheuttaa sinulle paljon ikävyyksiä, jos sotkeudut siihen.

KILPAILU ON VOITETTU!

Jos voitat kilpailun, näet itsesi komeana miehenä, joka pitelee sekä palkintopokaalia että kaunista tyttöä. Oikeassa alakulmassa näkyvä murjottava mies on muuten vastustajasi.

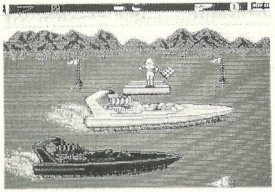
Samalla näet paljonko rahaa olet kerännyt. Mutta varo, sillä jos häviät, saa vastustajasi kaiken kullan, maineen, kunnian ja pokaalin sekä kaiken lisäksi vielä kaunottaren! Tästä kohdasta pääset jatkamaan seuraavalle radalle. Jos kuitenkin jo olet hävinnyt kaksi kilpailua, joudut lopettamaan kisat. Kahden pelaajan pelissä kilpailut loppuvat, kun toinen pelaaja on hävinnyt kolme kilpailua.

Palkintosummasi riippuu siitä, montako kilpailuosuutta olet voittanut (saat 5.000 $ kultakin osuudelta) ja monellako sekunnilla paransit radan ennätysaikaa (saat 1.000 $ kultakin sekunnilta). Jos olet saanut sakkoja, vähennetään niiden summa palkintorahoistasi.

Jos tuloksena on tasapeli, ilmestyy joukko bikinipukuisia tyttöjä ruutuun vaatimaan pikauusintaa.

Heiltä et voi kieltää mitään, vai mitä?

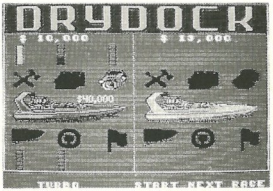
Maalikuva!



KUIVATELAKKA

Jos kilpailun jälkeen huomaat, että veneesi runko on täysin tunnistamaton ja että sinun on paranneltava veneen ulkonäköä, voit käydä kuivatelakalla. Telakalla voit korjausten lisäksi parannella veneesi suorituskykyä 4 eri alueella ja nostaa sen arvoa 20 %:lla. Käytä palkintorahojasi hankkiaksesi parannuksia:

- Veneen korjaus
- Parempi moottori lisää nopeutta
- Ohjauspotkureiden avulla saat paremman kiihtyvyyden
- Rungon vahvistajat
- Herkempi ohjaus
- Näet kummankin kilpaveneen tämänhetkisen olotilan
- Näet kummankin kilpailijan palkintosummat
- Näet paljonko rahaa kumpaankin veneeseen on sijoitettu



Tee parannuksia painamalla ristiohjainta oikealle tai vasemmalle katsoaksesi kaikkia parannusluokkia. Saat haluamasi parannukset, kun painat joko A- tai B-nappia k.o. parannuksen kohdalla. Parannuksen saaminen edellyttää tietenkin sitä, että sinulla on varaa k.o. parannukseen.

Siirry ruutulipulle ja paina joko A- tai B-nappia, niin pääset pois kuivatelakalta. Nyt siirryt seuraavaan kilpailuun.

MAHTAVAT VENEHIRMUT (VASTUSTAJASI)

Sinun on kilpailtava näitä kahdeksaa vastustaja vastaan. Kukin kilpailija on erilainen niin kilpailuluonteeltaan kuin kokemuksiltaankin, joten joudut käyttämään erilaisia keinoja kilpailujen voittamiseksi. Muista, että sinun on myös voitettava Tuho-Don.

MERISAIRAS SIDNEY — Pelottele Sidneya hieman, niin hän hellittää kilpailua monella tavalla.

AKVAARIO-REX — Muista lukea päivän horoskooppisi ja rukoilla Karmatehoa ennen kuin koetat päihittää Rexin.

ILKEÄ VICKEY — Tämä nainen on hullu, paha ja vaarallinen tuttavuus.

SURFFAAJA-BOB — Hei heput, tämän jätkän päihittämiseen tarvitaan oikeita aaltohirmuja. Makeeta!

OUTO-WILLEY — Willey väittää, että hänen veneensä kulkee porepavuilla (hänen aivonsakin taitavat toimia samoilla pavuilla).

MANKELI-MIKE — Kova, ilkeä ja inhottava mies.

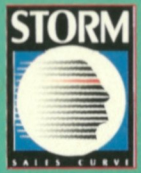
VERONICA ALABASTERI — Todella tasokas rotunainen. Jos päihität Donin, tapaat Veronican uudelleen.

TUHO-DON — Itseoikeutettu maailmanmestari. Jos päihität hänet, pääset itse mestariksi. Onnea matkaan!

NEUVO - LUE TÄMÄ ENNEN KUIN ALOITAT PELAAMISEN

Hyvin pieni osa väestöstä saattaa saada epileptisiä kohtauksia katsoessaan tietynlaisia välkkyviä valoja tai kuvioita, jotka ovat yleisiä jokapäiväisessä elämässämme. Nämä henkilöt saattavat saada kohtauksia myös katsoessaan tietynlaisia televisiokuvia tai pelatessaan tiettyjä videopelejä. Tämä ominaisuus saattaa esiintyä piilevänä tietyillä henkilöillä, eikä näitä kohtauksia ole välttämättä esiintynyt aikaisemmin. Kehotamme sinua ottamaan yhteyttä hoitavaan lääkäriisi jos sinulla on epilepsia tai jos sinulla on seuraavia oireita kun pelaat videopelejä: muuttunut näkökyky, nykivät lihakset, tahattomat liikkeet, paikantajun kadottaminen, henkinen sekavuus ja/tai kouristuksia.

30215



Imported to Scandinavia by:
Bergsala AB, Kungsbacka, Sweden.

Printed in Japan